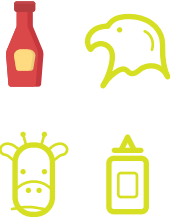
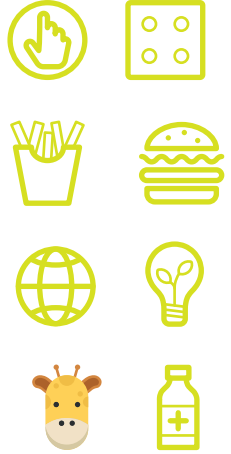




# iKNOW JUNIOR



INTERAKTIVNÍ VZDĚLÁVACÍ HRA



## Pravidla hry





# Obsah



**2-3 ..... Předmluva**

**4-5 ..... Jak hrát**

**6 ..... O hře iKNOW Junior**

**7 ..... Pro vedoucího hry**

**8 ..... Sestavení krabičky na karty**



# Předmluva



## **iKNOW Junior je interaktivní vzdělávací**

**hra**, která umožňuje vzájemnou komunikaci všech hráčů. Děti se při ní mohou společně bavit například při kreslení, vybírání správné odpovědi z více možností nebo vytváření písmen pomocí vlastního těla. Na vývoji hry se podíleli pedagogové s rozsáhlými zkušenostmi s prací s dětmi různého věku. A přesně pro ty je hra iKNOW Junior určena.

Každé dítě se učí svým vlastním způsobem a tempem. Respektování individuality pomůže dětem objevovat nové věci bez zbytečného stresu. Ač mohou mít některé děti určitá omezení, mohou na druhou stranu mít mnoho důležitých dovedností.

„Hraní deskových her je skvělý způsob, jak děti naučit, aby rozuměly pravidlům hry, uměly počkat, až na ně přijde řada a smířily se s tím, že nelze pokaždé vyhrávat.“



„Hra **iKNOW Junior** představuje jednoduchou platformu, pomocí které mohou hráči zjistit, co už znají, a něco nového se naučit.“

Hra iKNOW Junior dává dospělým příležitost povzbudit hráče a zdůraznit, co už umí – nikoli to, co neumí. A přesně na tom jsou založeny ty nejlepší pedagogické metody.





# Jak hrát

## iKNOW JUNIOR


### Příprava

Nejprve určete vedoucího hry! Více se o roli vedoucího hry dozvíte na straně 7.

Umístěte herní plán na stůl.

Oddělte **otázkové karty**  od **karet obrázkových**  a umístěte oba balíčky karet na stůl (pokud chcete, můžete použít krabičky na karty). Poblíž umístěte zápisník a tužku.

Každý hráč si vybere figurku. Figurky, které si nikdo nevybral, dejte stranou.

Hráči postaví své figurky na **start**. 

**Pokud hrajete s dětmi hru poprvé, vysvětlete jako vedoucí hry hráčům pravidla, podle kterých budou během hry jejich odpovědím přidělovány body:**

Za úspěšné samostatné splnění zadání může hráč postoupit na herním plánu o **3 políčka vpřed**, pokud odpoví s pomocí kamaráda, postoupí každý o **2 políčka** a za splnění zadání s pomocí kamaráda po vyslechnutí nápovědy postoupí každý hráč o **1 políčko**.

Hru zahajuje nejmladší hráč.



## Průběh hry

Pokaždé, když přijde na řadu některý z hráčů, zkontroluje vedoucí hry, na jakém políčku stojí figurka hráče a zadá mu otázku či úkol z **otázkové karty** nebo z **obrázkové karty**.

Na začátku hry, kdy všichni hráči stojí na políčku start, dostávají zde otázku či úkol z otázkové karty.

1. Pokud se hráč, který je na řadě, rozhodne odpovědět na otázku či splnit úkol sám a **podaří se** mu to, posune svou figurku na herním plánu o **3 políčka vpřed**.
2. Pokud se hráč rozhodne, že potřebuje pomoc, může požádat vedoucího hry, aby pro něj vybral hráče, se kterým se pokusí zodpovědět otázku či splnit úkol. Pokud jsou hráči úspěšní, oba se posunou na herním plánu o **2 políčka vpřed**.



**Pokud chce hráč, který je na řadě, požádat o pomoc jiného hráče, než jaký mu byl přidělen, zvolí takového hráče opět vedoucí hry!**

3. Pokud se hráčům i poté zdá zadání příliš náročné, mohou požádat o **nápovědu**, která jim pomůže otázku či úkol vyřešit. Pokud jsou hráči úspěšní, oba se posunou na herním plánu o **1 políčko vpřed**.



Pokud hráči v jakékoli fázi vyřeší otázku či úkol nesprávně, nezískávají žádný bod.

Pak je na řadě další hráč. Vedoucí hry zkontroluje, na jakém políčku na herním plánu je figurka hráče a zadá mu otázku či úkol z otázkové nebo obrázkové karty.

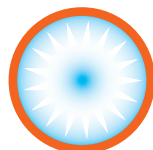
Hra dále pokračuje podle výše uvedeného postupu.

**„Při hraní iKNOW Junior se učíte novým věcem“**

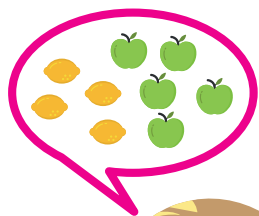
## Kdo je vítězem?

Hráč, který jako první dorazí do **cíle**, se stává vítězem.

Pokud do cíle dorazí během stejného kola více hráčů, vyhrávají všichni z nich.



# O hře iKNOW Junior



„Respektování individuality pomáhá dětem objevovat nové věci bez zbytečného stresu.“



**iKNOW Junior** pomáhá dětem, aby se učily nové věci a využívaly stávající znalosti. Úkoly jsou plné různorodých aktivit, které děti podporují v používání různých přístupů k hledání řešení.

V závislosti na věku mohou hráči řešit zadání zcela samostatně nebo za pomoci kamaráda či nápovědy. I zde platí, že víc hlav víc ví, takže společná práce na otázce či úkolu může přinést spoustu skvělých nápadů!

Pokud některý hráč chce vyřešit zadání společně s jiným, vyberte takového hráče, který by mohl znát řešení, ne toho, jehož znalosti jsou v dané věci omezené. Pomalejšímu hráči zase můžete pomoci tak, že ho vyberete, aby někomu pomohl. Takový hráč tím získá body navíc a také se posune na herním plánu o další políčka vpřed. A nezapomeňte, že při pomáhání s otázkou či úkolem by se mělo dostat na všechny hráče – nevybírejte tedy stále toho stejného.



# Pro vedoucího hry



Hrajte  
společně  
s vašimi  
dětmi!

Vedoucí hry iKNOW Junior má velmi důležitou roli – dohlíží, aby hra plynule postupovala a povzbuzuje hráče.

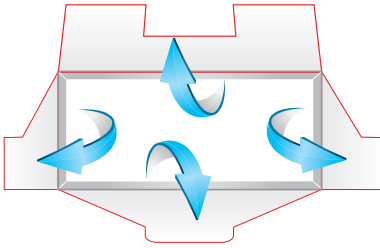
I drobný úspěch při hře podporuje učení, které pak vede k dalším pozitivním výsledkům. Malé „pošťouchnutí“ tím správným směrem může nakonec hráče dovést až ke správné odpovědi. Diskuse o jednotlivých tématech, která se během hry objeví, navíc pomáhají k zafixování nových informací a rozšíření obzorů všech hráčů.

Pokud se hráč rozhodne splnit zadání bez pomoci, tak by za to měl být pochválen. Hráči, kteří upřednostní splnění zadání za pomoci jiného hráče, si však také zaslouží podporu.

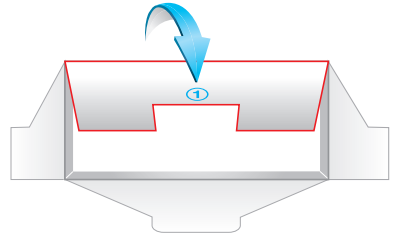
**„Nezapomeňte, že hráči by vždy měli získat pozitivní zpětnou vazbu za pokus o nalezení řešení – i když to nakonec to správné řešení nebude.“**



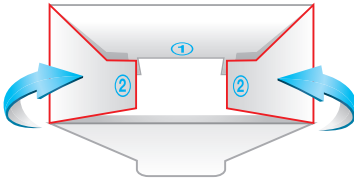
A



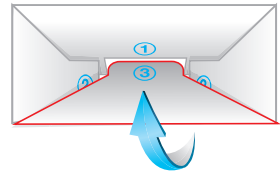
B



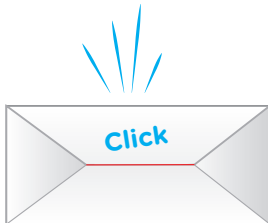
C



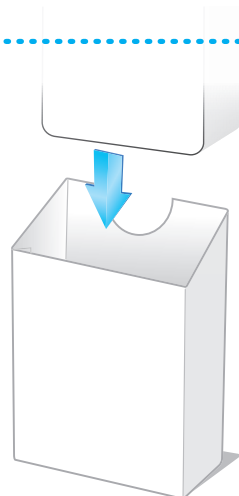
D



E



F







Výrobce a distributor pro ČR:  
ALBI Česká republika, a. s.  
Thámová 13, Praha 8  
Infolinka ČR: +420 737 221 010  
www.albi.cz

**Albi**