

# OSADNÍCI Z KATANU

## JUNIOR

### HRACÍ MATERIÁL

- 1 obojstranný hrací plán
- 1 kocka
- 28 pirátskych táborov v 4 farbách (v každej 7)
- 32 pirátskych lodí v 4 farbách (v každej 8)
- 1 figúrka čierneho piráta
- 24 kariet papagája
- 95 kariet zásob
- 1 tržnica
- 4 kartičky prístavov
- 4 karty stavebných nákladov

### PRÍPRAVA HRY

- Položte hrací plán do stredu stola. Podľa počtu hráčov vyberte stranu plánu, na ktorej budete hrať. Počet hráčov znázorňuje počet pirátov v sudoch v pravom hornom rohu hracieho plánu.
- Pripravte kocku vedľa hracieho plánu.
- Každý si vyberte jednu farbu a vezmite si všetky tábory a všetky lode v tejto farbe. Ak hráte iba traja, vráťte zvyšnú farbu späť do škatule.
- Niektoré kruhové políčka na hracom pláne sú označené farbami hráčov. To sú štartové políčka. Umiestnite na každé zo štartových políčok svojej farby jeden svoj tábor. Zvyšných päť táborov a všetky lode si nechajte pred sebou ako zásobu.
- Umiestnite čierneho piráta na opustenú pevnosť uprostred plánu.
- Zamiešajte karty papagája do balíčka a položte tento balíček sivou rubovou stranou kariet nahor vedľa hracieho plánu.
- Roztriedte karty zásob podľa druhu do piatich balíčkov a položte tieto balíčky lícom nahor vedľa hracieho plánu.
- Položte tržnicu vedľa hracieho plánu.
- Z každého balíčka kariet zásob položte jednu kartu na jedno pole na tržnicu.
- Zamiešajte štyri kartičky prístavov do balíčka a položte tento balíček sivou rubovou stranou nahor vedľa hracieho plánu.
- Každý si vezmite jednu kartu stavebných nákladov a položte ju lícom nahor pred

seba.

- Každý si vezmite do ruky z balíčka kariet zásob jednu kartu drevo a jednu kartu rum. Karty zásob držte v priebehu hry v ruke tak, aby ich ostatní hráči nevideli.

## PREHLAD A CIEĽ HRY

Cieľom hry je čo najskôr postaviť všetky tábory svojej farby. Tábory je možné stavať iba na voľných kruhových políčkach, ku ktorým smeruje niektorá z vašich lodí (je postavená na mieste pre stavbu lodí medzi vašim už postaveným táborom a miestom, na ktorom chcete stavať nový tábor).

Na stavbu lodí a táborov budete potrebovať karty zásob. O ktoré karty presne ide, to je vyznačené na kartách stavebných nákladov. Karty zásob budete získavať z krajín na hracom pláne, na ktorých budú postavené vaše tábory. Každá krajina má na sebe číslo od 1 do 5 a ten, kto je na ťahu, vždy hodom kockou určí, ktoré krajiny v tomto kole vyrobia karty zásob.

Kto má postavený svoj tábor na krajine, ktorej číslo práve padlo, dostane príslušnú kartu zásob: napríklad ak máte svoj tábor v lese, ktorého číslo práve padlo, dostanete drevo.

Ako presne to všetko funguje, je vysvetlené ďalej.

## PRIEBEH HRY A ŤAHU HRÁČA

Najmladší z vás začne hru. Ten, kto je na ťahu, vždy najprv hodí kockou. V tejto chvíli môžu všetci hráči dostať karty zásob. Potom môže hráč, ktorý je na ťahu, ľubovoľne obchodovať s kartami zásob a stavať. Keď hráč skončí svoj ťah, je na ťahu ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.

## HOD KOCKOU

Ten, kto je práve na ťahu, vždy najprv hodí kockou. Aj keď hádže vždy iba jeden hráč, karty zásob môžu dostať všetci hráči. Pozrite sa, na ktorých krajinách je číslo, ktoré práve padlo na kocke. Za každý tábor, ktorý máte postavený na týchto krajinách, si vezmite jednu príslušnú kartu zásob. Pre prehľadnosť hry je dobré, keď jeden hráč rozdáva karty zásob všetkým hráčom.

Keď niekto hodí na kocke číslo 6, nerozdeľujú sa žiadne karty zásob. Miesto toho môže ten, kto hodil číslo 6, presunúť čierneho piráta na ľubovoľnú krajinu. Keď potom stojí na krajine čierny pirát a na kocke padne číslo tejto krajiny, hráči nedostanú za svoje tábory na tejto krajine žiadne karty zásob.

## STAVANIE

Hráč, ktorý je na ťahu, môže postaviť ľubovoľný počet táborov a lodí a tiež kúpiť ľubovoľný počet kariet papagája. Stavba prebieha tak, že hráč vráti príslušné karty z ruky do balíčkov kariet zásob a postaví tábor, loď alebo si kúpi kartu papagája. Stavba pirátskeho tábora stojí po jednej karte zásob rumu, pokladu, vlny a dreva. Stavba lode stojí po jednej karte zásob vlny a dreva.

Nákup karty papagája stojí po jednej karte zásob rumu, pokladu a zlata.

Náklady na stavenie si môžete vždy overiť na svojej karte stavebných nákladov.

Pirátsky tábor môžete postaviť iba na voľnom mieste pre stavbu tábora, a to iba vtedy, ak k tomuto miestu smeruje niektorá z vašich lodí (je postavená na mieste pre stavbu lodí medzi vaším už postaveným táborom a miestom, na ktorom chcete stavať nový tábor).

Loď môžete postaviť na voľnom mieste pre stavbu lodí priamo vedľa svojho už postaveného tábora. Od dvoch táborov, ktoré máte postavené na začiatku hry, môžete teda stavať v tomto poradí: loď, tábor, loď, tábor a tak ďalej.

Nie je možné postaviť dve lode vedľa seba, najskôr treba postaviť ďalší tábor.

Na každom mieste pre stavbu lodí môže stáť vždy iba jedna loď a na mieste pre stavbu tábora iba jeden tábor.

### **Nákup kariet papagája**

Ak si kúpite kartu papagája, ihneď otočte hornú kartu z balíčka kariet papagája, položte ju lícom nahor pred seba, prečítajte text na karte a okamžite urobte to, čo karta hovorí.

### **Pirátsky tábor v opustenej pevnosti**

Kto si ako prvý vytiahne kartu papagája, ktorá umožňuje presunúť čierneho piráta (má na sebe obrázok ducha), môže vziať jeden svoj tábor zo zásoby a umiestniť ho na pole opustenej pevnosti. Ak potom v priebehu hry niektorý z ďalších hráčov vyloží tiež kartu čierneho piráta (duch), musí si prvý hráč vziať svoj tábor späť do zásoby. Kedykoľvek potom v priebehu hry má jeden z hráčov sám najviac vyložených kariet s čiernym pirátom, môže položiť jeden zo svojich táborov na opustenú pevnosť. Ak má ale najvyšší počet vyložených kariet viac hráčov súčasne, nebude mať svoj tábor v pevnosti nikto.

## OBCHODOVANIE

Často sa stane, že keď budete na ťahu, budete chcieť niečo postaviť, ale nebudete mať potrebné karty zásob. Hra vám ponúka tri spôsoby, ako obchodovať s kartami

zásob. Môžete obchodovať s ostatnými hráčmi, na tržnici a taktiež s balíčkami zásob. Využiť tieto možnosti môžete v ľubovoľnom poradí, a to i viackrát za kolo (okrem výmeny na tržnici, ktorú je možné vykonať iba jedenkrát za kolo).

### **Obchodovanie s ostatnými hráčmi**

Ktokoľvek je práve na ťahu, môže s ostatnými hráčmi vymieňať karty zásob. Hráč chce napríklad postaviť loď a na to potrebuje karty dreva a vlny. Má v ruke jednu kartu vlny a jednu kartu pokladu, potrebuje teda získať jednu kartu dreva. Môže sa opýtať ostatných hráčov, či niekto nevymení kartu dreva za jeho kartu pokladu. Ak s touto výmenou niektorý z ostatných hráčov súhlasí, môžu si spolu karty vymeniť. Meniť možno i viac kariet naraz, je to iba vecou dohody medzi hráčmi.

### **Tržnica**

Hráč, ktorý je práve na ťahu, môže iba raz za svoj ťah obchodovať na tržnici. Vezme si ľubovoľnú kartu z tržnice a za ňu dá na tržnicu ľubovoľnú kartu zo svojej ruky. Na tržnici musí vždy ležať práve päť kariet.

### **Obchodovanie s balíčkami zásob**

Výmena 3 za 1: Hráč môže kedykoľvek, keď je na ťahu, vrátiť do balíčka zásob tri rovnaké karty a vziať si za ne jednu inú.

Výmena 2 za 1 v prístave: Kto postaví tábor na mieste pre prístav (so symbolom kotvy), vezme si hornú kartičku z balíčka kartičiek prístavov. Od tejto chvíle môže kedykoľvek, keď je na ťahu, dve karty zobrazené na kartičke prístavu vrátiť do balíčka zásob a vziať si za ne jednu inú.

## **KONIEC HRY**

Vo chvíli, keď niektorý hráč postaví svoj siedmy tábor (samozrejme sa počíta i tábor v pevnosti), hra končí a tento hráč víťazí.



Distribútor SR: ALBI s.r.o.,  
[www.albi.sk](http://www.albi.sk), [www.spolecenske hry.sk](http://www.spolecenske hry.sk)