

STOA-Zahradní minigolf

ČESKÝ VÝROBCE VENKOVNÍCH HER A AKTIVIT

ÚVODEM

Vážený zákazníku,

jsme velice rádi, že jste dal důvěru naší značce a vážíme si toho. Věříme, že Vám naše výrobky zpříjemní mnoho volných chvil, jak v kruhu Vašich blízkých, tak přátel.

Věříme také, že Vám naše hry budou dlouho a k Vaší naprosté spokojenosti sloužit. Aby tomu tak skutečně mohlo být, **prosíme Vás o přečtení a dodržování následujících nejzákladnějších provozních, instalačních a servisních pokynů.**

Budete-li mít další dotazy, které zde nejsou zodpovězeny, obraťte se na nás na adrese, která je uvedena v této příručce.



Přejeme Vám mnoho zábavy a pohody při hraní našich her a aktivit.

OBECNÉ INFORMACE - DŮLEŽITÉ

Pro všechny prvky našich her platí stejné podmínky, pro jejich údržbu a správné používání. Nebudete-li jednotlivé herní prvky používat, uschovejte je do vnitřních prostor a před klimatickými vlivy, dojde tak k výraznému prodloužení jejich životnosti. U některých her nesmí dokonce hrací prvky venku zůstat vůbec (saténový ubrus k **člověče nezlob se/šachům**,... a dále bavlněný vak a papírový tubus).

Hrací plochy - bannerová plátna k **člověče nezlob se/šachům**,... musí být položeny na zpevněném/vodorovném povrchu a **nejsou pochozí**. Tyto hrací plochy nesmí být žádným způsobem ohýbány a musí být vždy uloženy v krabici nebo natočeny na dodávané trubky. **Saténový ubrus** - může být prán v běžné pračce s přidáním značkových pracích prostředků při teplotě prání do 60st. Celsia v cyklu pro jemné prádlo se slabým odstředěním. Přípravky nesmí obsahovat bělicí chlór. Je zakázáno ubrus sušit v sušičce. Není běžné ani nutné ubrus pro vnější použití žehlit. V případě žehlení se žehlička nastaví na teplotu pro polyester.

Kuželky/kostky/domino/člověče/hrací kameny pro dámu, mlýn, vrhcáby, piškvorky,... jsou vyrobeny z bukového dřeva. Vysoustružené herní prvky jsou natřeny a lakovány venkovním ochranným nátěrem. Naše dřevěné herní prvky splňují normu ČSN EN 71-1,2,3 - certifikát, který chrání Vaše zdraví.

Scorecard na zapisování výsledků hry Kostky: http://www.zahradnizabava.cz/files/scorecard_kostky.pdf

Poškození při nevhodném používání, nesprávné manipulaci nebo úmyslné poškození nelze brát jako nárok na reklamaci. Záruka se dále nevztahuje na běžné opotřebení komponentů her.

Varování: hra je nevhodná pro děti do 3 let.



KONTAKT - VÝROBCE

STOA-Zahradní minigolf s.r.o.
Zlonín 142, 250 64 p. Měšice u Prahy
Česká republika

Web: <http://www.zahradnizabava.cz>



KONTAKT - DISTRIBUTOR

PRAVIDLA - KOSTKY

Sekvence

Hráči se pravidelně střídají v házení šesti kostek. Objeví-li se na vržených kostkách sekvence po sobě jdoucích čísel, která začíná jedničkou, získá hráč podle její délky příslušný počet bodů.

Jednička s dvojkou	5 bodů
Jednička, dvojka a trojka	10 bodů
Jednička, dvojka, trojka a čtyřka	15 bodů
Jednička, dvojka, trojka, čtyřka a pětka	20 bodů
Jednička, dvojka, trojka, čtyřka, pětka a šestka	25 bodů

Hráči si počítají body získané v jednotlivých kolech. Hráč, který jako první dosáhne 100 bodů, vítězí. Napětí ve hře můžeme zvýšit zavedením pravidla, že hráč, který hodí současně tři jedničky, přichází o všechny body které dosud nasbíral.

Hra v kostky

Kromě šesti kostek potřebujete tabulku na zaznamenávání výsledků jednotlivých hráčů.

Kombinace	Hráč č. 1	Hráč č. 2	Hráč č. X
Jedničky			
Dvojky			
Trojky			
Čtyřky			
Pětky			
Šestky			
Řada			
Páry			
Pyramida			
Vrhcáb			
Poker			
Generál			
Body k dobru			

Hráč hází šesti kostkami a má možnost dvou opravných hodů. Po prvním hodu se hráč může rozhodnout, že některé z kostek odloží stranou. Opravný hod pak provede se zbývajícím kostkami. Pak se opět podle výsledku druhého hodu rozhodne, zda provede třetí hod, případně kolik kostek odloží před tímto hodem stranou. Kostky, které hráč odložil, po prvním hodu může s ohledem na výsledek druhého hodu vzít zpět do ruky a též je házet znovu. Po třetím hodu se rozhodne, jestli a jakou naházenou kombinaci si zapíše do výsledkové listiny. Samozřejmě není možné si zapsat body za kombinaci, kterou hráč nenaházel, ale v případě možnosti výběru záleží čistě na jeho rozhodnutí. Hráč se může rozhodnout i po prvním či druhém hodu. Jestliže si hráč připsal za některou kombinaci body, nesmí si již tuto položku opravit. Počet bodů je dán součtem oček na kostkách, které se uplatňují v dané kombinaci. Nevyužité opravné hody si zapíše do kolonky *Body k dobru* a smí je využít v následujících kolech k zvýšení počtu opravných hodů (v tom případě si je samozřejmě odečte :-).

A jak je to s jednotlivými kombinacemi?

Jedničky	<i>cílem hráče je naházet co největší počet jedniček</i>
Dvojky	<i>Cílem hráče je naházet co největší počet dvojek, ATD. – TEDY TROJKY, ČTYŘKY, PĚTKY, ŠESTKY</i>
Řada	<i>cílem hráče je naházet řadu čísel od jedné po šestku (1,2,3,4,5,6)</i>
Páry	<i>cílem hráče je naházet tři dvojice stejných hodnot (2,2,5,5,6,6 / 1,1,4,4,5,5)</i>
Pyramida	<i>cílem hráče je naházet tři stejná (nejvyšší), dvě stejná a jedno číslo (nejnižší) (4,4,4,3,3,1 / 6,6,6,3,3,2)</i>
Vrhcáb	<i>cílem hráče je naházet tři stejná (nejnižší), dvě stejná a jedno číslo (nejvyšší) (1,1,1,5,5,6 / 4,4,4,5,5,6)</i>
Poker	<i>cílem hráče je naházet čtyři stejná a dvě stejná čísla (4,4,4,4,1,1 / 2,2,2,2,5,5)</i>
Generál	<i>cílem hráče je naházet šest stejných čísel (2,2,2,2,2,2 / 6,6,6,6,6,6)</i>

Hra končí v momentě, kdy jeden z hráčů hodí a zapíše poslední kombinaci. Zvítězí hráč s nejvyšším bodovým součtem. Do celkového skóre se počítají i nevyužité body k dobru.

PRAVIDLA - ČLOVĚČE, NEZLOB SE

Cílem hry je dovést své figurky ze startovního do cílového domečku.

Hráči figurkou posunují o počet políček rovný hodu kostkou. Skončí-li s figurkou na políčku obsazeném cizí figurkou, je tato figurka vrácena do startovního domečku – „vyhozena“. Na políčko obsazené figurkou stejné barvy vstoupit nelze.

K nasazení figurky je potřeba hodit šestku, nemá-li hráč nasazenou žádnou figurku, hází třikrát. Po šestce hází hráč ještě jednou.

Vyhrává hráč, který má v domečku jako první všechny své figurky.